

1.				K							
2.				O							
3.				D							
4.				O							
5.				W							
6.				A							
7.				N							
8.				I							
9.				E							

1. Urządzenie elektroniczne, które przetwarza różne informacje.
2. Mały robocik, którego można zaprogramować używając kartki i mazaków.
3. Komputerowa postać, którą programujemy za pomocą programu lub aplikacji.
4. Inaczej instrukcja w programowaniu.
5. Szkodliwy „intruz” w komputerze.
6. Program do nauki programowania mający swój własny język.
7. Sieć komputerowa.
8. Oprogramowanie dla urządzeń przenośnych, np. tabletów i telefonów komórkowych.
9. Komputer przenośny o rozmiarach większych niż telefon komórkowy.

#### ROZWIĄZANIE

1.				K	O	M	P	U	T	E	R
2.		O	Z	O	B	O	T				
3.				D	U	S	Z	E	K		
4.			K	O	D						
5.				W	I	R	U	S			
6.		S	C	R	A	T	C	H			
7.				I	N	T	E	R	N	E	T
8.		A	P	L	I	K	A	C	J	A	
9.	T	A	B	L	E	T					